

CODIFICADOR LECTOR DE LLAVES MAGNETICAS CS1

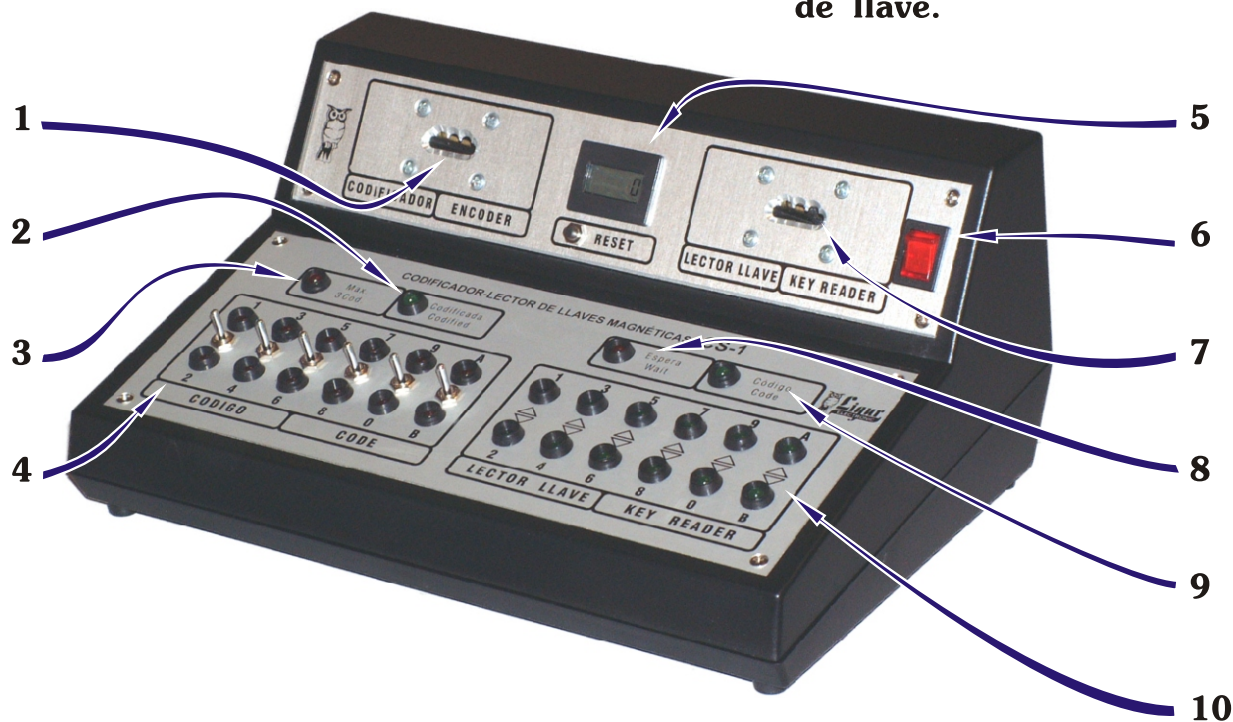


CELINSA

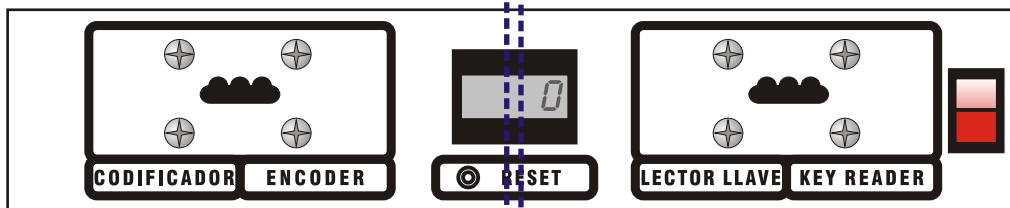


DESCRIPCION

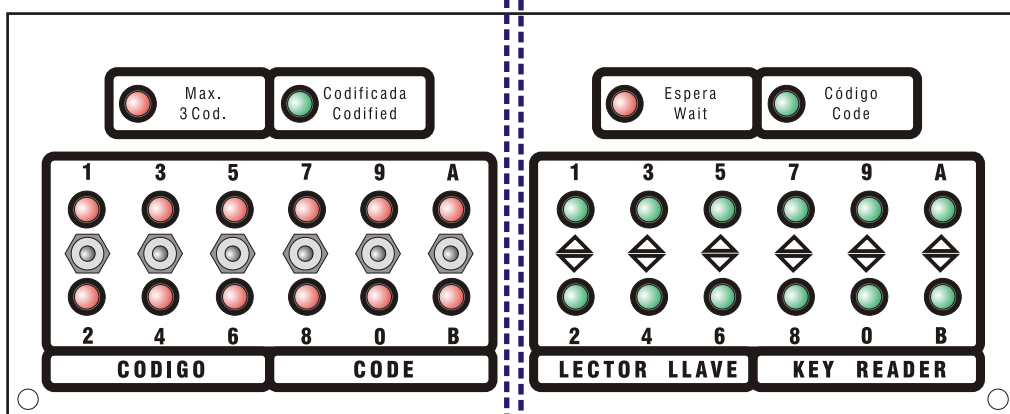
- 1.- Embocadura codificadora.
- 2.- Codificación terminada.
- 3.- Limitación de códigos (Máx. 3).
- 4.- Sección codificadora.
- 5.- Contador con puesta a cero.
- 6.- Interruptor general.
- 7.- Embocadura lectora.
- 8.- Lectura.
- 9.- Lectura terminada.
- 10.- Panel de lectura de código de llave.



Sección codificadora



Sección lectora



CODIFICADOR-LECTOR CS1

APLICACION

Activa las llaves para su funcionamiento, las codifica para operar en una sola cerradura, haciéndolas diferentes a las demás.

OPERACION DE CODIFICADO DE LLAVES

- Conectar el codificador a la red, SOLAMENTE A TENSIÓN 220.V.
- Poner el codificador en marcha mediante el interruptor luminoso.
- Situado en la mitad izquierda del aparato se encuentran seis interruptores de tres posiciones:
 - 1.- Superior números 1-3-5-7-9 Letra A.
 - 2.- Central - Neutralizado.
 - 3.- Inferior números 2-4-6-8-0 Letra B.
- En el mecanismo de la cerradura se indica el código con el que esta fabricada, siendo necesario que las llaves estén activadas con el mismo código de la cerradura, una vez conocido éste, se situarán las palancas de los interruptores de programación haciéndolas coincidir con el código elegido (no deberán ser más de tres ya que no funcionará el codificador).
- Proceder a introducir las llaves en la embocadura codificadora, la grabación de códigos en la llave es instantánea, apareciendo una señal luminosa de acabada la operación.

OPERACION DE LECTURA DE LLAVES

- Este dispositivo se encuentra en la mitad derecha del codificador.
- Introducir una llave codificada con anterioridad para su lectura con el fin de hacer nuevas copias (con luz roja de espera encendida), se iluminarán los dígitos correspondientes a su código durante un tiempo limitado (con luz verde de lectura encendida).
- Transportar el código leído a la parte izquierda del codificador siguiendo las instrucciones del apartado anterior.

CONTADOR

- Se pondrá a cero antes de iniciar una serie de un código mediante el pulsador situado a la izquierda del contador que tiene dos posiciones longitudinalmente, una de ellas impide su puesta a cero.